

N°240



# Démarrage automatique des périphériques.

## Démarrage automatique des périphériques.

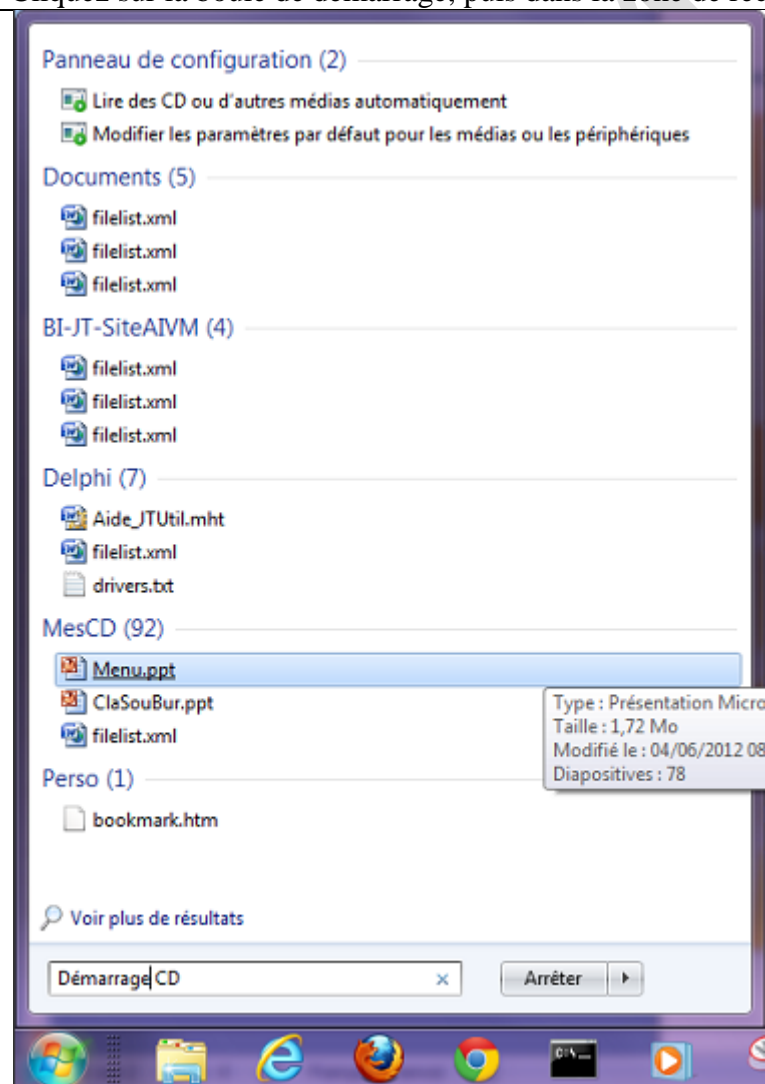
MAJ le 07/10/2012

### Présentation du problème

Lorsque vous rentrez une clé USB, ou un CD, ou un DVD, comment doit réagir votre ordinateur.

Nous allons voir comment paramétrer ce démarrage avec Windows 7.

Cliquez sur la boule de démarrage, puis dans la zone de recherche tapez Démarrage CD.



En haut de la liste, cliquez sur « Lire des CD ou d'autres médias automatiquement »

La fenêtre de la page suivante va s'ouvrir.

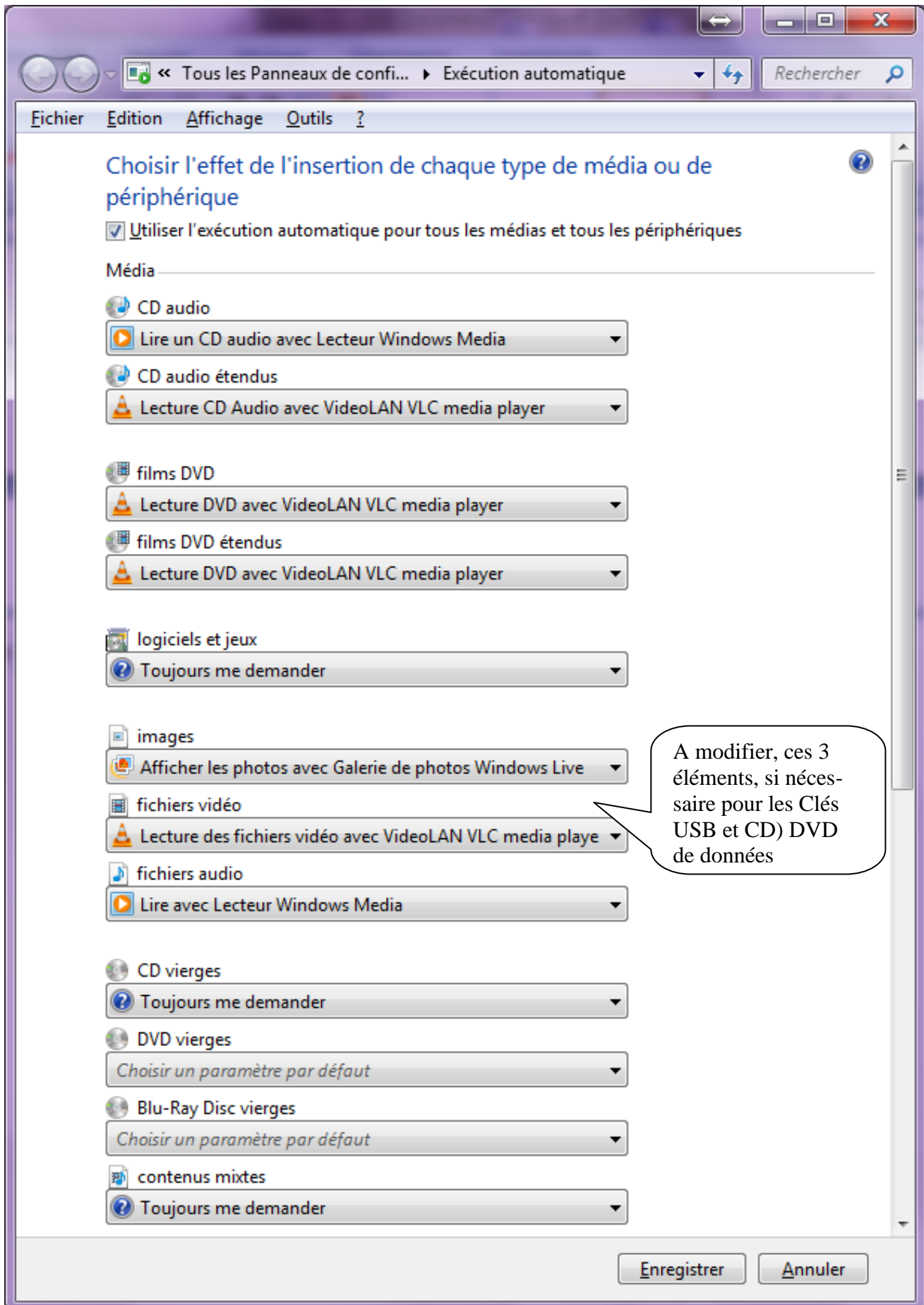
Cette fenêtre va vous permettre de faire les réglages.

En effet rien de plus pénible de constater, en entrant une clé USB, que la galerie de photos Windows, prend la main sans vous demandez votre avis.

Il y en a assez, que dès l'installation d'un logiciel, ce dernier prend la main, installe une barre pourrie dans les explorateurs Internet, installe des logiciels espions etc... C'est le cas après l'installation de Windows Live Essentials. En effet c'est en installant cette suite logiciel que vous héritez de la galerie photos.

Vous trouverez à la page suivante l'état d'origine, puis les modifications effectuées.

## Fiche Pratique



## Fiche Pratique

<p>Périphériques</p> <ul style="list-style-type: none"><li>GT-I9100G Choisir un paramètre par défaut</li><li>GT-I9100G Toujours me demander</li><li>WALKMAN NWZ-B152 Ouvrir Device Stage</li><li>W595 Toujours me demander</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>images Ouvrir le dossier et afficher les fichiers avec Explorateur Wii</li><li>fichiers vidéo Ouvrir le dossier et afficher les fichiers avec Explorateur Wii</li><li>fichiers audio Ouvrir le dossier et afficher les fichiers avec Explorateur Wii</li></ul> <p>Nouveaux réglages pour ne pas voir d'affichage de photos en ouvrant une clé USB</p>
--	---

Voici les réglages pour être tranquille avec une clé. Vous avez à la page précédente les réglages ^pour les CD DVD et ci-dessus à droite les réglages Pour les images et le NON à la galerie de photos.